**O que é um algoritmo?**

É uma sequência de comandos executáveis que visa resolver um problema  
**OU...**Passos necessários para realizar uma tarefa.

**O que é uma linguagem de programação?**

É um método padronizado para informar um conjunto de instruções para o computador

**Programação Estruturada**

Na programação estruturada a sequencia de execução é determinada pela ordem em que as instruções(passos) são escritas

**Programação Orientada a Objetos**

Não programação orientada a objetos a sequencia de execução é determinado por uma rotina principal e as instruções(passos) são escritas e organizadas dentro das classes criadas dentro dos programas.

**O que é Java?**

É uma linguagem de programação orientada a objetos projetada para ser pequena, simples e portável.

**O que é uma variável?**

É uma região de memória, que existe somente em tempo de execução, que armazena um valor ou um conjunto de valores.

JOptionPane.showMessageDialog(null, “Esscreva um texto”);

JOptionPane.showInputDialog(null, “Esscreva um texto”);

import javax.swing.JOptionPane;

public class OlaMundo {

public static void main(String[] Args){

JOptionPane.showMessageDialog(null, “Esscreva um texto”);

}

}